

Нововведення версії 1.0:

- Змінено стартове зображення та іконка запуску
- Змінений зовнішній вигляд та іконка головного героя
- виправлені іконки персонажів та нових угруповань
- Адаптовано пак «**Upscaled Gunslinger**»
- Адаптовано «**Expanded Blowout Effect**»
- Адаптовано «**EFT Use Item SFX**»
- Адаптовано «**Gunslinger Detectors Remake**»
- Адаптована остання версія «**Infernis' Ukrainian Army Remake**»
- Адаптований «**Absolute Nature 4 Green Pack**»
- Був доданий новий детектор: Саморобний детектор з **Anomaly**
- Валюта змінена на гривні (подяка **NexusRay** за допомогу)
- Адаптований спавнер
- Була додана нова зброя:
 - 1) Камуфляжна СВД
 - 2) Форт АК-ТК5
 - 3) НК G36
 - 4) НК G36C
 - 5) ПКМ
 - 6) АК-Альфа
 - 7) Форт-500
 - 8) Форт-500ТС «Мисливський»
 - 9) «Le Deux» та Енергетичні заряди
 - 10) Аномальний Winchester-1300
 - 11) Аномальний АКС-74У
 - 12) Аномальний АК-74М
 - 13) Аномальна СВД
 - 14) Аномальний ПМ
 - 15) Аномальний DESERT EAGLE
- Аномальна зброя з'являється в грішників з імовірністю ~10%
- КПК змінений на КПК з **Anomaly** (подяка **NexusRay** за допомогу)
- Тепер модифікація буде в форматі Standalone (не доведеться дуже довго мучитися з установкою - тепер просто встановив і граєш)

- Оптимізація: тепер рушій може використовувати більш, ніж 4 ГБ оперативної пам'яті, завдяки чому тепер на потужних комп'ютерах гра працюватиме значно швидше
- Покращені іконки більшості предметів
- Додана анімація відкриття рюкзака в інвентареві (подяка **NexusRay** за допомогу)
- Глобально перероблена локація «Генератори» (автор: **Inferniss** + подяка **Devil Stalker** за пак асетів)
- Додана динамічна модель Вулкан-М
- виправлені іконки всіх нових персонажів і угруповань
- Відтепер зброя розділена на класи
- Глобально перероблений зовнішній вигляд «Фламберга» та виправлені баги зброї
- Глобально перероблена екіпіровка угруповання «Гріх» та виправлені помилки з бампами в старих текстур
- Додана нова броня:
 - 1) Бронекостюм «Нікель»
 - 2) Екзоскелет ЗСУ
 - 3) Куртка «Групи Інферніса»
 - 4) Комбінезон «Фенікс»
 - 5) Комбінезон «Лицар»
 - 6) Комбінезон «Паладін»
 - 7) Бронекостюм «Гладіатор»
 - 8) Екзоскелет «Групи Інферніса»
 - 9) Важкий плащ «Гріху»
 - 10) Комбінезон «Велес»
 - 11) Протиуламкова броня «Гріху»
 - 12) Бронежилет «Ірій»
 - 13) Екзоскелет «Ірій»
- виправлений опис апгрейдів Winchester-1300 (автор: **Hanter**)
- З убитих грішників тепер можна знімати броню з імовірністю 10%
- виправлений баг із медичним лікуванням Химери
- виправлені нагороди за сайд-квести на Генераторах
- Додано декілька нових несюжетних квестів
- Перероблені старі досягнення, тепер частину з них можна отримати протягом проходження сюжету моду

- Додано нове досягнення: Друг «Групи Інферніса»
- виправлений баг апгрейду Гаусс-гармати в Чекушки
- Замінена модель трофейного гвинтокрилу Ка-52 (автор моделі - **Immersive3D**)
- Додані нові угруповання:
 - 1) «Група Інферніса» (з версії 0.9)
 - 2) «Гріх» (з версії 0.9)
 - 3) «Світанок»
 - 4) «Варта»
 - 5) «Диверсанти» (для лору модифікації)
- виправлений баг, коли сталкери з «Групи Інферніса» сидять на місці під час нападу Грішників, та нічого не роблять (лінтяюги)
- виправлений баг, коли сталкери з «Групи Інферніса» не грають на гітарі / губній гармошці, сидячи біля вогнища
- виправлено головне меню, а також баги з ними
- Додані нові персонажі та квести, а також нові діалоги повністю озвучені
- Додані нові локації:
 - 1) Бар «Ластівка»
 - 2) Прип'ять
 - 3) ЧАЕС
 - 4) Саркофаг
- Змінений зовнішній вигляд горілки та консерв
- І ще дуже багато нововведень, а також виправлень багів!