

20.07.2024

«Infernis' Modding»

Конкурс №2 «Конкурс українських модів і проектів від Infernis' Modding 2024»

Правила конкурсу

- 1) Конкурс триватиме 1 місяць. Для того щоб брати участь у ньому, вам необхідно повідомити про це в Телеграм-чаті Infernis' Modding (https://t.me/Stalker_Modding_UA), або Discord-сервер Infernis' Modding (<https://discord.com/invite/nCJ7fY8>).

- 2) Також треба обов'язково бути підписаними на канал https://t.me/Stalker_Modding_UA і не бути в **чорному списку** спільноти.

- 3) Умови для проекту:
 1. Під час підготовчого етапу необхідно зробити мод/проект від 10 хвилин геймплею. Тривалість також вплине на оцінку.
 2. Передісторію, сюжет та атмосферу робіть на власний розсуд, головне – наявність, однак серйозні проекти більш пріоритетні.
 3. Платформа та рушій моду на Ваш вибір. Можна також використовувати проекти на інших рушіях (**Unity, Unreal Engine, Godot** тощо).
 4. Щоби поставити учасників у однакові межі, обов'язковою умовою буде сюжет лише на одній локації, та одна лабораторія/катакомба за бажанням. Локацію Ви обираєте самі.
 5. Мод має бути Українською мовою, та не має бути вкраденим у інших авторів (виключення – в п.8).
 6. Дозволяється задавати питання стосовно правил конкурсу або прохати про допомогу в інших учасників спільноти. Одна з найголовніших мет – відбудувати міцну та дружню спільноту, та заповнити її українським контентом!
 7. Під час створення модифікації, дозволяється використовувати нароби з інших проектів, власного виробництва в тому ж числі.
 8. У деяких випадках дозволяється використовувати проекти, які раніше ніде не публікувалися, в якості основи; однак приймається дана робота тільки з дозволу автора початкового проекту. У даному конкурсі такі проекти втраять суттєву частину балів під час оцінювання.

4) Публікація:

1. Ви повинні будете надати посилання на завантаження в чаті Телеграм-каналу (https://t.me/Stalker_Modding-UA), або Discord-сервері (<https://discord.com/invite/nCJ7fY8>), з коротким описом та скріншотами.
2. Роботи не мають демонструватися ніде до кінця конкурсу. Виключення – скріншоти та трейлери за бажанням.
3. Навіть якщо ви не встигли закінчити роботу, все одно надішліть її.

5) Оцінка робіт:

- Проекти оцінюватимуть 2 журі. Також на початку самого конкурсу будуть залишені посилання на моди, в які зможе зіграти наша спільнота, та обрати відповідно найкращі моди.

Залежно від кількості голосів, будуть виставлені оцінки від 1 до 10.

Коефіцієнти загальної оцінки модів:

$$ZO = (0.35 OЖ_1 \times 0.35 OЖ_2 \times 0.3 IM + (1 \times PR)) \leq 10,$$

де ZO – загальна оцінка,

OЖ₁ – оцінка першого члена журі,

OЖ₂ – оцінка другого члена журі,

IM – оцінка, яка вибудована за рахунок голосування серед спільноти,

PR – наявність префіксу [IM] у Telegram-каналі / Discord-сервері / YouTube-каналі моду / команди (0 / 0,5 / 1) згідно з часом установки префіксу.












Таблиця критеріїв оцінки модів серед членів журі:

Складова	Макс. оцінка
Атмосфера	2
Технічне виконання	2
Стабільність	2
Сюжет	2
Осн. складові	1
Унікальність	1
Повна оцінка	10

До основних складових моду входять: озвучка, інтро-ролики, головне меню, титри тощо.

- Наприкінці конкурсу буде 1 тиждень, коли буде обрано переможця. Буде відкрито голосування для всіх бажаючих у спільноті, які зможуть обрати найкращий на їхню думку проект / модифікацію. Вони матимуть змогу пограти в Ваші роботи, після чого віддати голос, який суттєво вплине на загальну оцінку.

Статус конкурсу:

Нік учасника	Назва учасника	Статус проекту	Платформа
 @Kill every russian pig	StormShadow	Реліз	Infernus' Engine
 @pan vadik555555	Vadik Stalker	Реліз	Infernus' Engine
 @leofox 51	Illya Dictator	Дискваліфіковано	Infernus' Engine
 @xumera ua	UUS Team	Реліз	Поклик Прип'яті
 @M249ml	YM Team	Дискваліфіковано	Infernus' Engine
 @Domherren	Domherren	Дискваліфіковано	Unity
 @Cheky111ka	4eky111ka	Реліз	Infernus' Engine
 @ArtemonAres333	ArtemonAres	Реліз	Тінь Чорнобиля
 @gl4life	StaniAndSlave Team	Обмеж. дискв.	Half-Life 2
 @mephilesfun	MephilesFun	Реліз	Поклик Прип'яті
 @marko amidkost	Marko	Дискваліфіковано	Поклик Прип'яті



значить, що ID користувача приєднано через **Telegram**.










значить, що ID користувача приєднано через **Discord**.

Статус «**Дискваліфіковано**» значить, що модифікація включно з автором **не допущена до конкурсу** за причин критичного порушення правил, або добровільним рішенням учасника команди не випускати її до кінця конкурсу / покинути конкурс.

Статус «**Обмежено дискваліфіковано**» значить, що модифікація включно з автором **допущена до конкурсу**, однак у випадку зайняття нею призового місця, вона не матиме можливості отримати призову винагороду.

Статус «**Реліз**» значить, що модифікація **готова до проведення конкурсу**. Обов'язкове посилання для проектів у статусі «Реліз».

Назва	Автор	Link	ОЖ ₁	ОЖ ₂	IM	PR	30	Місце
«Зона Відчуження: Епізод 1»	StormShadow		9,5	9,5	8	1	10	1
«Мертва Лощина»	Vadik Stalker		10	10	9	1	10	1
«Сталкерська Фортеця»	Illya Dictator	-	0	0	0	1	1	0
«Дорога До Пекла: Історія трьох друзів»	UUS Team		9	8	10	1	10	1
«Операція Сьомого»	YM Team	-	0	0	0	1	1	0
«Pripyat Chronicles»	Domherren	-	0	0	0	0	0	0
«До Світанку»	4eky111ka		8,5	7,5	7	0	7,7	4
«Тихі Холми»	ArtemonAres		7	5,5	4	0	5,6	5
«Signaller»	StaniAndSlave Team		8,5	9	6	0	7,9	2
«AtCoP: Пролог»	MephilesFun		10	8	5	0	7,8	3
«Отруйний Бурбон»	Marko	-	0	0	0	0	0	0

Таблиця оцінки моду «Зона Відчуження: Епізод 1»:

Складова	Макс. оцінка	Журі №1	Журі №2
Атмосфера	2	2	2
Технічне виконання	2	1,5	2
Стабільність	2	2	1,5
Сюжет	2	2	2
Осн. складові	1	1	1
Унікальність	1	1	1
Повна оцінка	10	9,5	9,5

Таблиця оцінки моду «Мертва Лощина»:

Складова	Макс. оцінка	Журі №1	Журі №2
Атмосфера	2	2	2
Технічне виконання	2	2	2
Стабільність	2	2	2
Сюжет	2	2	2
Осн. складові	1	1	1
Унікальність	1	1	1
Повна оцінка	10	10	10

Таблиця оцінки моду «Дорога До Пекла: Історія трьох друзів»:

Складова	Макс. оцінка	Журі №1	Журі №2
Атмосфера	2	2	2
Технічне виконання	2	1,5	1
Стабільність	2	1,5	1
Сюжет	2	2	2
Осн. складові	1	1	1
Унікальність	1	1	1
Повна оцінка	10	9	8

Таблиця оцінки моду «До Світанку»:

Складова	Макс. оцінка	Журі №1	Журі №2
Атмосфера	2	2	2
Технічне виконання	2	2	1,5
Стабільність	2	1,5	1
Сюжет	2	2	2
Осн. складові	1	1	1
Унікальність	1	0	0
Повна оцінка	10	8,5	7,5

Таблиця оцінки моду «Тихі Холми»:

Складова	Макс. оцінка	Журі №1	Журі №2
Атмосфера	2	2	1,5
Технічне виконання	2	1	1
Стабільність	2	1	0
Сюжет	2	1	1
Осн. складові	1	1	1
Унікальність	1	1	0
Повна оцінка	10	7	5,5

Таблиця оцінки моду «Signaller»:

Складова	Макс. оцінка	Журі №1	Журі №2
Атмосфера	2	1,5	1
Технічне виконання	2	2	2
Стабільність	2	2	2
Сюжет	2	2	2
Осн. складові	1	1	1
Унікальність	1	1	1
Повна оцінка	10	8,5	9

Таблиця оцінки моду «AtCoP: Пролог»:

Складова	Макс. оцінка	Журі №1	Журі №2
Атмосфера	2	2	2
Технічне виконання	2	2	2
Стабільність	2	2	2
Сюжет	2	2	1
Осн. складові	1	1	1
Унікальність	1	1	0
Повна оцінка	10	10	8

Результат конкурсу:

Назва проекту	Місце	Оцінка
«Мертва Лощина»	1	10
«Дорога До Пекла: Історія трьох друзів»	1	10
«Зона Відчуження: Епізод 1»	1	10
«Signaller»	2	7,9
«AtCoP: Пролог»	3	7,8
«До Світанку»	4	7,7
«Тихі Холми»	5	5,6

Конкурс завершено 30.09.2024! Слава Україні!