

Версія 0.1:

— У версії 0.1 була додана нова зброя:

1. Форт-221 (автори адаптації: Dasher, Infernis);

2. Вулкан-М / Малюк (автор адаптації: Infernis);

— Повна українська локалізація (автор локалізації: Hanter);

— Перероблені двоствольні рушниці ТО3-34 та ТО3-66 під стиль Gunslinger/Blindside (автор адаптації: Infernis);

— Перероблена снайперська гвинтівка СВД під стиль ASWA; (автори адаптації: Infernis, Dasher);

— Перероблена Гаусс-гвинтівка під стиль BaS (автори адаптації: Dasher, Infernis);

— Валюта в грі змінена на гривні (автор: Infernis).

Версія 0.2:

— Додані новий калібр 7.62x39 та нові набойі:

1. Патрони 7,62x39 мм ПС (автор переносу: Infernis);

2. Патрони 7,62x39 мм БП 7Н23 (автор переносу: Infernis);

— Додана нова зброя:

1. АКМ (автор моделі: Armored Wave, автор переносу: Infernis);

2. АК-ТК під набій 7.62 (автор переносу: Infernis);

3. АК-ТК під набій 5.56 (автор переносу: Infernis).

4. Форт-221 (автори адаптації: Dasher, Infernis);

5. Форт-221 «Спецназ» під снайперський стиль (автори адаптації: Dasher, Infernis);

6. Форт-222 (автори адаптації: Dasher, Infernis);

7. Форт-223 (автори адаптації: Dasher, Infernis);

8. Форт-224 (автори адаптації: Dasher, Infernis);

9. Форт-224 «Рейдер» під набій 5.45 (автори адаптації: Dasher, Infernis);

10. Форт-224 «Спецназ» під набій 5.56 з унікальним зовнішнім виглядом (автори адаптації: Dasher, Infernis);

11. Вулкан-М під набій 7.62 (автор переносу: Infernis);

12. Вулкан-М під набій 5.45 (автор переносу: Infernis);

13. Вулкан-М під набій 5.56 (автор переносу: Infernis).

Версія 0.3:

— Новий зовнішній вигляд L85;

— Новий зовнішній вигляд АКМ;

— Новий зовнішній вигляд АКС-74у та АКС-74у «Кобра»;

— Новий зовнішній вигляд більшості пістолетів;

— Змінений зовнішній вигляд рук головного героя в комбінезонах та без них;

— Додана нова зброя:

1. Laugo Arms Alien (автор моделі: Michal Cavnroch, автор переносу: Infernis);

2. KRISS Vector (автор адаптації: Infernis);

3. Новий Форт-12 (автори адаптації: Dasher, Infernis);

4. Форт-14ПП (автор: Infernis);

5. Форт-17 (автори адаптації: Dasher, Infernis);

6. Форт-21 (автори адаптації: Dasher, Infernis);

7. Форт-28 (автори адаптації: Dasher, Infernis);

8. SIG-Sauer P320 (автор адаптації: Infernis);

9. Форт-226 (автор адаптації: Infernis);

10. Форт-230 (автор адаптації: Infernis);

11. Форт-230 «Тактичний» (автор адаптації: Infernis);

12. Форт-230 «Спецназ» (автор адаптації: Infernis);

13. SMG-15 (автор: Infernis).

Версія 0.4:

— Був суттєво змінений зовнішній вигляд автоматів «Вал» та «ВСС Вінторез»;

— Був суттєво змінений зовнішній вигляд Гаусс-гармати;

— Був доданий новий калібр 14.5x114;

— Була додана нова зброя:

1. Colt AR-15;
2. Громадянський карабін AR-15;
3. Зброяр З-15;
4. Громадянський карабін Зброяр З-15;
5. Зброяр З-10;
6. Snipex T-REX;
7. «Володар Обрію»;
8. Snipex Alligator;
9. Snipex Alligator Marksman;
10. Snipex Alligator Operator;
11. Snipex Alligator Warmonger;
12. Snipex Caiman;
13. Snipex Caiman Marksman;
14. Snipex Caiman Operator;
15. Snipex Caiman Warmonger;
16. Гаусс-Рейлган, тобто стара Гаусс-гармата; та відповідний квест на її пошук після виконання квесту Кардана на ремонт Гаусс-гармати.

Автор усіх адаптацій нової зброї: Infernis.

Версія 0.5:

- Була проведена оптимізація текстур та поліпшене згладження за рахунок доробки бампів;
- Додані додаткові ефекти камери під час анімацій зброї в якості додаткового аддону;
- Поліпшена якість текстур набоїв;
- Був доданий новий набій 12x76 дротик;
- Була додана нова зброя:

1. Обріз ТОЗ-34;
2. БМ-16 (ТОЗ-66);
3. Мисливський ТОЗ-34;
4. Обріз мисливського ТОЗ-34;
5. Форт-500;
6. Форт-500 Мисливський;
7. Winchester-1300;
8. Форт-500 Тактичний.

Автор усіх адаптацій нової зброї: Infernis.

Версія 0.6:

- 1) У модифікацію доданий спавнер, завдяки якому можна заповнити будь-які предмети з гри, включно з новою зброєю та набоями;
- 2) Тепер під час кожного початку гри в головного героя з'являтимуться рандомні (випадкові) речі;
- 3) Додана нова зброя:

- Стационарний ПКМ (тільки для Infernis Engine (https://t.me/Stalker_Modding_UA/132));
- Стационарний Форт-401, який працює через скрипти;
- АКС-74У «Ковель»;
- Форт-227;
- Форт-227 «Лісовик»;
- АКМС;
- Форт-228;
- Форт-229;
- Форт-301;
- Форт-401 під набій 5.56x45;
- Форт-401 під набій 7.62x54;
- Форт-600.

Автор усіх адаптацій нової зброї: Infernis.

Версія 0.7:

- Адаптований Infernis Engine 0.1
- Адаптований Infernis Backpacks 0.1
- Адаптований Infernis Knives 0.1
- Адаптований Infernis Binoculars 0.1
- Нові іконки Вулкану-М, Форту-221/222/223/224, АКС-74У, АКС-74У Корча, АКС-74У «Ковель», НК МР5, НК G36, ОЦ-14 «Гроза» та ОЦ-14 «Штс» також деякої їжі (автори: GSC Game World)
- Змінена горілка «Козаки» (автор адаптації: TheShmuga)

- Перероблена іконка АК-ТК, а також ПКМ і ПКМ Зулуса під стиль моду «Ціна Свободи 1.0» (автор: Infernis)
- Відтепер нові набої також видаються лейтенантом Кириловим у Прип'яті
- Адаптовані нові іконки броні
- На локаціях додано декілька стаціонарних кулеметів

— Додана нова зброя:

- 1) АК-74М;
- 2) АК-74М «Долг»;
- 3) АК-74М «Воля»;
- 4) АК-74М «Моноліт»;
- 5) CZ 805 BREN A1;
- 6) CZ 805 BREN A1 «Мерс»;
- 7) CZ 805 BREN A2;
- 8) Вулкан-М «Сотник».

Автор усіх адаптацій нової зброї: Infernis.

Версія 0.8:

- Виправлена модель Вулкана-М «Сотник»
- Виправлені деякі несуттєві баги
- Реворкінг існуючої зброї:

- 1) AR-15 «Громадянський» → AR-15 «Цивільний»;
- 2) Зброяр-15 → UAR-15;
- 3) Зброяр-15 «Громадянський» → Зброяр-15;
- 4) У Вулкан-М під 5.45 і 5.56 тепер оновлений візуал і анімації;
- 5) Вулкан-М під 5.45 → «Дніпро»;
- 6) Вулкан-М під 5.56 → «Харків»;
- 7) Виправлений баг із перезарядкою FN F2000GL;

8) Реворкінг іконок Вулкан-М (під усі наявні калібри), SMG-15, Зброяр Z-10, Steyr AUG, AR-15 (всі версії), UAR-15, Зброяр Z-15, АК-74М (всі версії).

— Додана нова зброя:

- 1) AR-15 «Felina»;
- 2) АК Альфа 7.62;
- 3) АК Альфа 5.56;
- 4) АК Альфа «Звір»;
- 5) Вепр;
- 6) Вепр «Спецназ»;
- 7) UAR-15 «Спецназ»;
- 8) UAR-15 «Омега».
- 9) Colt M1911 «Night Stalker».

Автор усіх адаптацій нової зброї: Infernis (також подяка ArmyDron за допомогу з реалізацією прицілів для AR-15 «Felina».

- У схованці Корча тепер можна знайти більше цікавих зразків зброї
- Доданий новий квест «Експериментальна розробка»
- Змінені та додані нові іконки квестів у зв'язку з доданням нових завдань, а також зміненням зовнішнім виглядом зброї, та зміною валю
- Була частково виправлена економіка купівлі-продажу зброї

Версія 0.9:

- Адаптований Infernis Artefacts Addon 0.1
- Адаптований Infernis Outfit Addon 0.1
- Поліпшена іконка АКМС
- Однією з особливостей патчу є те, що його можна поставити поверх оновлення 0.8, що значно знижує його вагу

— Додана нова зброя:

- 1) Фугасна граната ГФ-1 «Імпульс»;
- 2) ZM LR-300ML;
- 3) ZM LR-300ML Гобліна;
- 4) Colt M4A1 Черепа.

Автор усіх адаптацій нової зброї: Infernis.

Версія 1.0:

- Адаптований Infernis Engine 0.2
- Адаптований Infernis Binoculars 0.2
- Адаптований Infernis Knives 0.2

- Адаптований Infernis Backpacks 0.2
 - Адаптований Infernis Outfit Addon 0.2
 - Адаптований Infernis Artefacts Addon 0.2
 - Виправлена та поліпшена іконка апгрейду РПГ-7В
 - Виправлений баг квесту «Евакуація» в Прип'яті
 - Ребаланс параметрів урону в зброї залежно від рідкісності (як у LOTZ / S.T.A.L.K.E.R. 2)
 - Виправлене стискання інтро-роликів (у майбутньому з'явиться й у Infernis Engine 0.3)
 - Поліпшені іконки апгрейдів для АК-74У, АК-74У Корча, АКМ, АК-ТК
 - Змінені іконки для SPAS-12, НК G36, РГ-6 «Бульдог», Гаусс-реїлгану, АК-74М (всі 4 версії), Armsel Protecta (обидві версії), СВД, СВУ, СВУ-ВСС «Прибій», АН-94 Абакан, ZM LR-300ML Гобліна, ПБ, а також двоствольних рушниць і багатьох квестових предметів
 - +2 нових аддони: на нову графіку і погоду, та на звуки
 - Змінено головне меню, курсор і завантажувальну картинку
 - Ребаланс зброї: SIG SG-550, Зброяр Z-10
 - UAR-15 (усі види) та Зброяр Z-15 отримали зовнішні зміни: обвіси «Зеніту» замінені на західні та українські аналоги (подяка ArtemusCM)
 - Окрім цього, UAR-15 «Спецназ» та UAR-15 «Омега» отримали глобальний ретекстур
 - SMG-15 тепер не потребує оптичного прицілу
 - Ретекстур Форт-12/14/17 для кращого відображення на статичному освітленні
 - Виправлення анімації перезарядки SMG-15
 - Виправлення зброї: SIG SG-550 (обидві версії), Colt AR-15, UAR-15, Зброяр Z-10, Зброяр Z-15, СВД, СВУ, Гаусс-гармата, Гаусс-реїлган, Snipe версії), Snipex Caiman (всі версії)
 - Додані набой калібру 5.7x28 та відповідно виправлені параметри зброї «Форт-28»
 - Додана нова зброя:
 - 1) АК Альфа «Барс»;
 - 2) НК MP5A1 «Хрестоносець»;
 - 3) IWI Desert Eagle «Femto»;
 - 4) Armsel Protecta «Пікова Дама»;
 - 5) СВД «Крюгер»;
 - 6) ВСС «Ветеран»;
 - 7) SIG SG-550 Sniper;
 - 8) СВУ «Батіг»;
 - 9) Сайга-12К;
 - 10) Маргач Д-12МТ;
 - 11) НК USP Match «Хибна сліпота»;
 - 12) Benelli M3 Short;
 - 13) «Marauder»;
 - 14) FN P90;
 - 15) SMG-15 «Торнадо»;
 - 16) AR-57;
 - 17) Форт-250;
 - 18) «Шепіт»;
 - 19) Snipex Alligator «Дрон» (за авторством ArmyDron);
 - 20) Шепіт «Цезар».
- Автор усіх адаптацій нової зброї: Infernis.

Приємної гри!